

# คู่มือบอร์ดเกม ผนวกรวมโลกอารมณ์

## ลักษณะของเกม

บอร์ดเกมนี้นำเสนอทางด้านอารมณ์ โดยให้ผู้เล่นสร้างความสุขให้แก่ผู้คนในสถานที่ต่าง ๆ ผู้เล่นจะต้องผจญภัย พบเจอและต่อสู้กับอารมณ์ด้านลบ ทำให้โลกการผจญภัยของผู้เล่นถูกเติมเต็มไปด้วยความสุขนั่นเอง

## แนวคิดสำคัญ

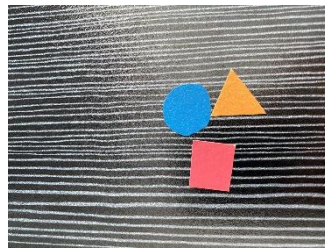
ด้วยสถานการณ์ปัจจุบันที่โลกมีความเร่งรีบในการใช้ชีวิตในปัจจุบันจึงเกิดความเครียดมากมาย ความสุขลดน้อยลง ซึ่งความสุขนั้นมีความจำเป็นในการใช้ชีวิตมาก เพราะเป็นพลังในการให้คนก้าวต่อไป พร้อมรับมือกับอุปสรรค ดังนั้นการสร้างความสุขนั้นจึงเป็นสิ่งสำคัญ

โดยเกมนี้ถูกจัดสร้างขึ้นเพื่อทำให้รู้จักป้องกันตนเองจากอารมณ์เชิงลบ การสร้างมิตรภาพ การรู้จักกำจัด Negative thinking และเพิ่ม Positive thinking ให้แก่ตนเอง

## อุปกรณ์การเล่น



แผนที่



สัญลักษณ์พื้นที่



ตัวละคร



การ์ดความทุกข์



การ์ดความสุข



การ์ดอีเวนต์



แต้มอารมณ์



สัญลักษณ์การแพ้เกม

## กฎกติกา

1. เกมแต่ละตา จะมีผู้เล่นทั้งหมด 6 คน โดยแบ่งเป็นฝ่ายความสุข 5 คน และความทุกข์ 1 คน
2. ผู้เล่นฝ่ายความสุขสามารถเล่นการ์ดความสุขและอีเวนต์ได้ ฝ่ายความทุกข์เล่นได้แค่การ์ดความทุกข์เท่านั้น
3. ผู้เล่นฝ่ายความสุขเลือกวางสัญลักษณ์ สามสี แดง น้ำเงิน เหลือง โดยผู้เล่นสามารถเลือกวาง ณ ที่ใดก็ได้ โดยเลือกจากสัญลักษณ์ทั้งสาม โดยแต่ละพื้นที่สามารถวางได้แค่ 1 สัญลักษณ์เท่านั้น
4. ผู้เล่นทั้ง 5 เลือกพื้นที่จุดเกิดโดยต้องเป็นจุดเดียวกัน
5. แจกการ์ดความสุข 5 ใบให้แต่ละคน โดยการความสุขนั้นจะมีตัวเลข 1-4 โดยตัวเลขเหล่านี้ใช้ในการเดินและการกำจัดความทุกข์ในแต่ละพื้นที่
6. เริ่มเกมฝ่ายความทุกข์เปิดการ์ด 2 ใบและวางสัญลักษณ์อารมณ์ตามคำสั่งที่ได้รับ
7. ผู้เล่นฝ่ายความสุขเลือกใช้การ์ดที่มีในมือโดยเลือกกว่าจะใช้เพื่อกำจัดความทุกข์ในพื้นที่หรือใช้เพื่อเดิน
8. การ์ดความสุขที่มีสัญลักษณ์อีเวนต์เมื่อถูกใช้ ผู้เล่นที่ใช้จะได้รับการ์ดอีเวนต์ 1 ใบ
9. แต่ละพื้นที่เมื่อกำจัดความทุกข์จนหมด พื้นที่นั้นจะเป็นความสุขทันที
10. ลำดับการเล่นเริ่มจากผู้เล่นฝ่ายความทุกข์เริ่มเปิดการ์ด และผู้เล่นความสุขเล่นครบ 5 คน จะถือว่าจบ 1 รอบ
11. ทุกพื้นที่เมื่อมีความสุขครบจะถือว่าฝ่ายความสุขชนะทันที แต่ถ้าพื้นที่ใดพื้นที่หนึ่งที่มีความทุกข์เกิน 5 สัญลักษณ์จะถือว่าฝ่ายความทุกข์ชนะเกมจบโดยทันที